



31.07.2019 Evenimente

Pe data de 30 iulie 2019, Agenția de Stat pentru Proprietatea Intelectuală (AGEPI) a organizat în cadrul Taberei de Vară de Jocuri Intelectuale o lecție interactivă axată pe domeniul proprietății intelectuale (PI).

În cadrul lecției, participanții au discutat despre obiectele de PI, necesitatea, avantajele și modalitățile de protecție a acestora. De asemenea, reprezentanții AGEPI le-au povestit tinerilor despre cursul de instruire la distanță „Cum se protejează drepturile de proprietate intelectuală în Republica Moldova”, disponibil pe [platforma eLearning](#) [1] de pe pagina web a Agenției, și i-au încurajat să-l parcurgă în întregime.

Ajunsă la cea de-a XIII-a ediție, Tabăra de Vară este organizată de Clubul Moldovenesc de Jocuri Intelectuale (reprezentat de studenți din cadrul Universității Tehnice a Moldovei) cu suportul Ministerului Educației, Culturii și Cercetării.

Potrivit organizatorilor, evenimentul susține tinerii prin implicarea în diverse activități social-culturale și proiecte educaționale. Obiectivele Taberei de Vară de Jocuri Intelectuale sunt promovarea odihnei activ-intelectuale în rândurile tinerilor și activităților de echipă, antrenarea spiritului de observație, gândirii critice și a creativității, prin implicarea participanților în jocuri interactive.

Scopul Taberei de Vară este educarea unor cetățeni informați, responsabili, cu înalte capacități intelectuale într-un mediu bazat pe principii de solidaritate și comunicare.

Evenimentul la care participă în jur de 70 de tineri din Republica Moldova și România este desfășurat în perioada 27 iulie – 3 august la Centrul de odihnă și creație „Festival” (s. Leordoia, r-nul Călărași).



[2]



[3]

URL sursă: <http://www.agepi.gov.md/ro/news/agepi-partener-al-taberei-de-var%C4%83-de-jocuri-intelectuale-edi%C5%A3ia-xiii>

Legături

[1] <http://elearning.agepi.gov.md/>

[2] http://www.agepi.gov.md/sites/default/files/newsgallery/2019/07/1_0.JPG

[3] http://www.agepi.gov.md/sites/default/files/newsgallery/2019/07/2_0.JPG

